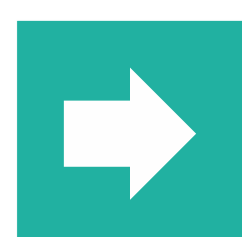


Деловая игра «Новое Начало»



Престарелый Тамура-сан разделил свою бизнес-империю между наследниками. Теперь на рынке четыре компании. Станут ли они конкурентами или партнерами?



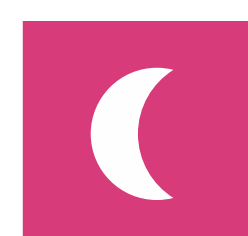
Кенджи Тамура – старший сын; жесткий и беспринципный корпорант, по настоянию которого производство перевели в Юго-Восточную Азию.



Юкио Тамура – младший сын; чувствительный любитель быстрых машин и вкусной еды, находится под сильным влиянием старшего брата.



Лю Вей Фан – бывший главный управляющий компании; пожилой джентльмен, за мягкостью и обходительностью которого скрывается двойное дно.



Найки Тамура – любимая племянница; девушка не от мира сего, вундеркинд и гениальный хакер, не поддерживает отношения с кузенами.

Цель использования игры: формирование и диагностика уровня сформированности коммуникативных (переговорных) компетенций сотрудников службы медиации и их помощников из числа учащихся в рамках практической деятельности.

Тренируемые навыки: инициативность и коммуникабельность, прогнозирование, ведение дискуссии и аргументация.

Количество игроков: от 4 до 12, ведущий.

Инвентарь: игровое поле из 41 карточки, кубики, жетоны.

